

# MODELADO

# CON

# 3D MAX + V-RAY

3 3DS MAX



## CONTENIDO

- Introducción del curso
- Modelado inicial
- Biblioteca arquitectónica 3D
- Proyecto de cocinas para diferentes públicos
- Iluminación General
- Descarga e importación HDRI
- Configuración luz y cámara
- Bibliotecas de Materiales, descarga e importación
- Aplicación de materiales
- Importación de objetos 3D a la escena
- Imágenes de prueba
- ✕ • Cámaras 3D de proyecto
- ✕ • Imágenes finales para postproducción



3

AUTODESK  
3DS MAX



v-ray

## MÁS INFORMACIÓN

ESCANÉAME



[www.escueladediseno.edu.co](http://www.escueladediseno.edu.co)



3234149790

4484477